

Vorbereitung für Flutter-Workshop am 12.11.2021 (FH-Salzburg)

Da aufgrund der verschärften Regeln und der andauernden COVID-Situation der CodingClub am Fr. 12.11. an der FH-Salzburg nun leider online stattfinden muss, ist es dringend nötig die benötigte Software bitte bereits vorab zu installieren. Um die Installation zu erleichtern, möchten wir euch hier eine ausführliche Anleitung dazu bieten. Sollte es dennoch Unklarheiten geben, werden wir für euch am Freitag, ab 16:00 bereits verfügbar sein um **letzte** Fragen zu klären.

Eine noch ausführlichere Anleitung zur Installation der Flutter SDK und Android Studio findet man unter: <https://flutter.dev/docs/get-started/install>. Die Anleitung hier orientiert sich sehr stark daran. Hier kann auch die in Punkt 1 erwähnte Flutter SDK heruntergeladen werden.

Flutter SDK unter Windows installieren:

1. Flutter SDK herunterladen
Zip entpacken und in einen beliebigen Ordner ablegen

Get the Flutter SDK

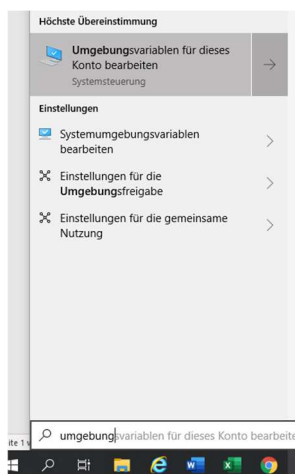
1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

[flutter_windows_2.5.3-stable.zip](#)

For other release channels, and older builds, see the [SDK releases](#) page.

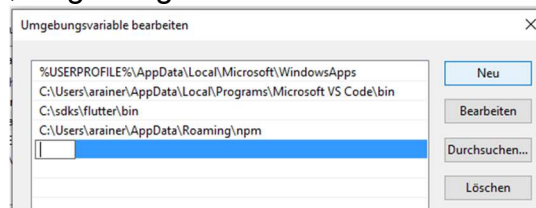
2. Extract the zip file and place the contained `flutter` in the desired installation location for the Flutter SDK (for example, `C:\Users\<your-user-name>\Documents`).

2. Um Flutter benutzen zu können, muss eine Umgebungsvariable mit dem Pfad zur Flutter SDK hinzugefügt werden.
 - a. Start-Menü öffnen und ‚Umgebung‘ in die Suche eingeben



- b. ‚Umgebungsvariablen für dieses Konto bearbeiten‘ öffnen
- c. Im oberen Punkt ‚Benutzervariablen‘ existiert ein Eintrag namens Path (ansonsten muss mit neu ein Path-Eintrag angelegt werden)

- d. Mittels Doppelklick auf ‚Path‘ öffnet sich ein neuer Dialog ‚Umgebungsvariablen bearbeiten‘

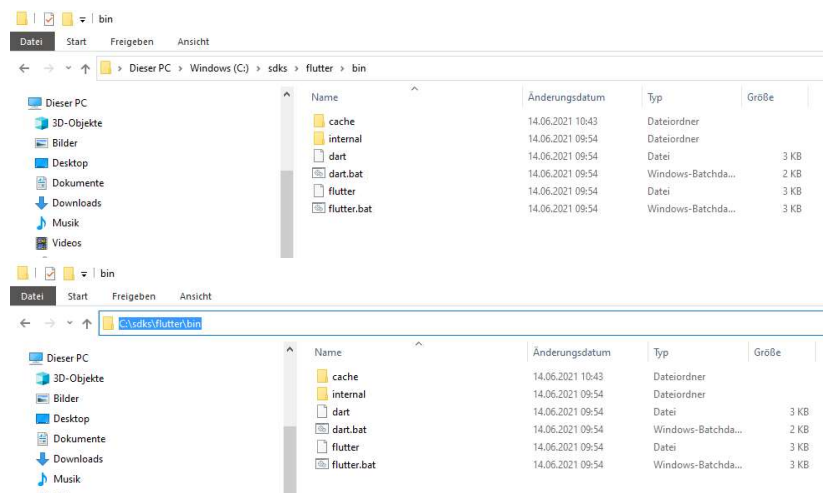


Hier mit der Schaltfläche ‚Neu‘ einen weiteren Eintrag anlegen.

- e. Als Inhalt des neuen Eintrages muss der Pfad zum Ordner ‚bin‘ in der entpackten Flutter SDK angegeben werden.

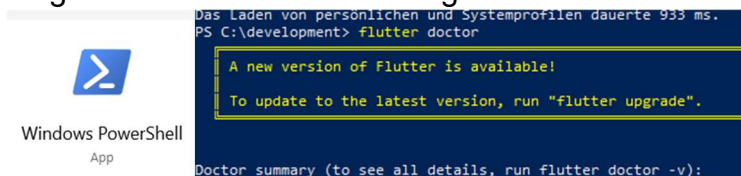
Dazu im Windows-Dateiexplorer zum entpackten Ordner navigieren und darin den Ordner ‚bin‘ öffnen.

Anschließend in die Adresszeile oben im Explorer klicken und den Pfad mit Strg+C kopieren.



Den kopierten Pfad nun als Wert für den Neu erstellten Eintrag in der Path-Variable einfügen (Strg+V).

3. Zur Überprüfung ob Flutter SDK richtig hinzugefügt wurde, einfach ein neues Powershell-Fenster (oder CMD) öffnen und den Befehl ‚flutter doctor‘ eingeben und mit Enter bestätigen

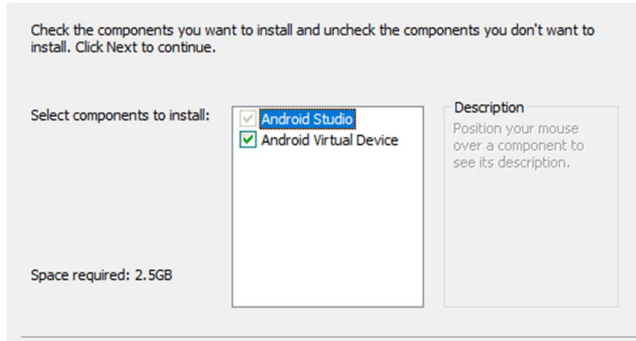


Es sollte eine ähnliche Ausgabe wie hier erfolgen:

```
[-] Android toolchain - develop for Android devices
  • Android SDK at D:\Android\sdk
  X Android SDK is missing command line tools; download from https://goo.gl/XxQghQ
  • Try re-installing or updating your Android SDK,
    visit https://flutter.dev/setup/#android-setup for detailed instructions.
```

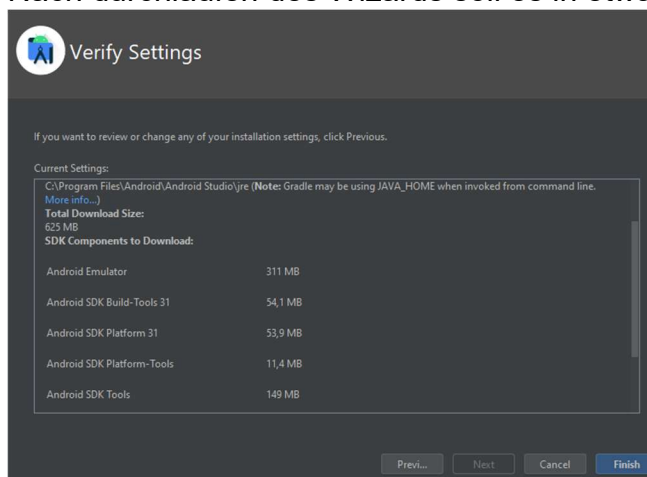
Android Studio installieren

1. Android Studio herunterladen von <https://developer.android.com/studio>
2. Setup-Prozess durchlaufen, Android SDK wie empfohlen mit-installieren



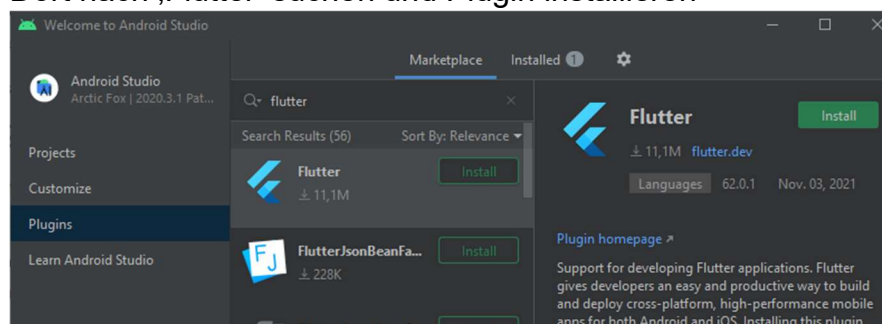
Android-Virtual Device muss angehakt bleiben

3. Nach dem erstmaligen Start müssen keine Settings importiert werden
4. Beim ‚Install Type‘ nach dem im Wizard nach dem Start gefragt wird, kann Standard gewählt werden
5. Nach durchlaufen des Wizards soll es in etwa so aussehen:



Finish klicken

6. Flutter-Plugin installieren
 - a. Im Start-Menü von Android Studio gibt es einen Punkt ‚Plugins‘
 - b. Dort nach ‚Flutter‘ suchen und Plugin installieren



- c. Android Studio neu starten